חלק 3 שאלות 1-4

1. עקרון הכימוס הוא עיקרון שלפיו כל אובייקט בעצם מתסיר את המידע שלו ואת הפעולות שלו, כלומר איך הוא עובד מאובייקטים אחרים. כך שמחוץ לאובייקט אנו לא יודעים איך האובייקט המסויים הזה עובד בפועל. אנו יכולים להשתמש באובייקט ויודעים מה הוא עושה אך לא את הדרך בה הוא מבצע.
2. מחלקה אבסטרקטית היא בעצם מחלקה שהשימוש בה הוא מאוד בסיסי וכללי. היא נועדה לשמש כבסיס לגזירה בלבד ולא ניתן להקצות ממנה אובייקטים. בכל מקרה שבו מוגדרת מחלקה בסיסית שאין צורך או היגיון לאפשר הקצאת אובייקטים ממחלקה זו, נשתמש במחלקה אבסטרקטית.
3. ההבדל בין מחלקה למחלקה סטטית הוא שמחלקה סטטית היא מחלקה בה כל הmembers של המחלקה הם סטטים, כלומר הפעולות ומשתנים הם כולם סטטים. ממחלקה סטטית אי אפשר ליצור מופע שלה או לרשת אותה.
4. ניתן לגשת לmembers בעלי access modifier של internal מתוך אותו הפרויקט שבו הmember נמצא. כלומר גישה מחוץ לאותו הפרויקט ואותם הקבצים שבו הוא נמצא לא תתאפשר.